

Solution des exercices - Cours 1

Ex 1.1 Nouvelles instances

Q1 `methode1` renvoie `false`. En effet `instance2` pointe vers la même instance que `instance1` et donc `instance2.i=4` change également la valeur de `instance1.i`.

Q2 `methode1` renvoie `false`. En effet `instance2` pointe vers la même instance que `instance1` même si avant on a écrit `instance2=new Ex1()`; Aussi la la valeur de `instance1.i` est 4.

Ex 1.2 Ordre d'initialisation

Le programme provoque l'affichage suivant :

```
Champ 3
Execution de Ex2.main
Champ 1
Constructeur de Ex2
Champ 2
```

En effet c'est tout d'abord les champs statiques de la classe en cours qui sont exécutés (ici `champ3`). Puis la méthode `main` est appelée. C'est d'abord les champs de la nouvelle instance `ex2` qui sont initialisés (ici `champ1`). Puis le constructeur pour `ex2` est enfin appelé.

Ex 1.3 Puissance 4

La solution est disponible à l'url :

http://www.derepas.com/java_int/ex_1_3_sol.jar